**Stratégie NetLogo**

*Stratégie générale :*

*Base :*

Au début : créer des harvesters et des explorers pour ramener de la bouffe. Si un explorer repère un harvester avec de la bouffe, il la récupère et la ramène à la base. Une deuxième catégorie de harvester récupère toutes/une bonne partie des graines proches de la base et les plante. + créer quelques rocket launchers pour emmerder l’adversaire. Les explorers essaient de repérer les 4 bases ennemies et de mettre leurs positions dans une base de notre couleur.

Une fois que l’économie est setup : produire des faf pour avoir un stock, et des rocket launcher. De temps en temps, recréer un harvester, au cas où ils aient été détruits. Si les bases n’ont pas été repérées, on refait quelques explorers pour essayer de les trouver.

A chaque tour, vérifie que tous les rocket launcher dans son rayon de perception ont la bonne adresse de base à viser.

*Explorer :*

Recherchent les bases et ramènent la bouffe s’ils croisent des harvesters, et alertent les autres s’ils ont repéré de la bouffe ou des ennemis.

*Harvester :*

Catégorie 1 (seulement au début) : va chercher des burgers sauvages, et écoutent les explorers qui ont repéré des burgers.

Catégorie 2 : burger farmers.

*Rocket Launcher :*

Au début : un ou deux qui restent pour protéger, et éventuellement un ou deux qui vont foutre le bordel en tapant les ennemis.

Après le setup : vont attaquer une base ennemie s’ils connaissent les coordonnées. Ecoutent les explorers s’ils repèrent des ennemis. Retournent chercher des faf dès qu’ils n’en ont plus.